

	I. Meistergrad Schwarzer Gürtel MASTER	II. Meistergrad Schwarzer Gürtel INSTRUCTOR	III. Meistergrad Schwarzer Gürtel CHIEF-INSTRUCTOR	IV. Meistergrad Schwarzer Gürtel MASTER-INSTRUCTOR
<u>Voraussetzungen</u> * Vorbereitungszeit * Mindestalter * Prüfungsgebühr	* 12 Monate * 18 Jahre * Euro 100,00	* 24 Monate * 23 Jahre * Euro 150,00	* 36 Monate * 30 Jahre * Euro 200,00	Mitglied des SaCO-Präsidiums
<u>I. Formen</u> * waffenlos * mit Waffe * Waffen-Drill	* Prüfungskomplex-4 * Gjogsul Übungskomplex Messer * SaCO Strick-Drill	* Prüfungskomplex-5 * Übungskomplex Feldklappspaten * Feldklappspaten-Drill	* Prüfungskomplex-3 (<i>mit Partner!</i>) * Übungskomplex Gewehr * Gewehr-Drill	
<u>II. Technikwirksamkeit</u> * Angriffswirksamkeit * Blöcke * Hebel * Würfe	* 2x Bruchteste nach Wahl (1x Arm-, 1x Beintechnik) * --- * 2x 3-fach Finger- /Hand-/Arm- Hebelserien (3 versch. Hebel) * Rückwärts-Überkopfwürfe	* Technikkreis in vier Richtungen * Abwehrkreis in vier Richtungen * --- * Kopfdrehwürfe	* 3 Kombinationen frei aus PK-3 * --- * 3 freie 5-fach Finger-/Hand-/Arm- Hebelserien (4 verschied.Hebel) * 3 verschied. Konterwurfaktionen	
<u>III. Kommandotechniken</u>	<u>Verteidigung im Kfz und aus dem Sitzen:</u> <i>jeweils 3 Variant.</i> * Verteidigung sitzend im Kfz * KFZ, Hineinsetzen und Herausholen von Personen * Verteidigung aus dem Sitzen gegen einen Stehenden	(<i>jeweils 3 Varianten</i>) * Hilfeleistung für bedrängte Personen mit und ohne Hilfsmittel * waffenlose Verteidigung in engen Räumen	<u>Unschädlichmachen von Personen:</u> * Postenüberfälle (<i>3 Varianten</i>) (min. 1x ohne & 1x mit Hilfsmitteln) * Fesseln von Personen ohne & mit Behelfsmitteln (<i>jeweils 2 Variant.</i>)	
<u>IV. Theorie</u>	* WaffG - Verbotene Waffen und Gegenstände * Technische Daten, Vor- und Nachteile handelsüblicher SV-Mittel * Erste-Hilfe Nachweis (Ifd. Jahr)	* Verhaltensregeln bei Geiselnahme * Erwerb der Instructor-Licence	* Schriftlicher Nachweis über 300 durchgeführte SaCO-Ausbild. * schriftliche Erarbeitung nach Vorgabe	
<u>V. Verteidigungsfähigkeit</u> * Kampfdrill * SV-Kampfkreis * Waffen-Kampfkreis	* Mehrstufenkampf frei (1 min) * 1.A SG + Abwehr flexibler Waffen und von 2 Angreifern * Strick	* Mehrstufenkampf frei (Vollschutz) * 1. MG + Verteidigung mit min. 3 alltäglichen Dingen * Feldklappspaten	* Mehrstufenkampf frei (1 min) * 2. MG + Spaten- & Gewehr-Abw. + behinderte Verteidigung * Gewehr	